

SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN DAN PELAPORAN PENJUALAN PADA KANTIN STM IK TIDORE MANDIRI

Nursaida Yusuf

Sistem Informasi, STM IK Tidore Mandiri

nursaida@stmik-tm.ac.id

ABSTRAK

Kantin merupakan fasilitas yang sering dikunjungi mahasiswa untuk makan, minum dan berbelanja hal-hal keperluan lain. Proses pembayaran yang terjadi di kantin STM IK Tidore Mandiri masih terlihat lambat karena masih menggunakan calculator. Selain proses pelaporan ke penanggung jawab kantin masih dilakukan melalui via whatsapp dan sms sehingga sistem tersebut dianggap kurang efektif karena bisa hilangnya whatsapp dan sms sewaktu-waktu bisa terjadi. Berdasarkan permasalahan tersebut sehingga proses pembuatan pelaporan pada kantin STM IK Tidore Mandiri menjadi kurang memadai. Untuk menangani persoalan tersebut dibutuhkan suatu sistem informasi yang dapat menyajikan sistem pembayaran dan pelaporan penjualan oleh pihak penanggungjawab kantin. Maka salah satu cara yang paling efisien adalah dengan memanfaatkan teknologi untuk merancang satu sistem yang memiliki database pembayaran dan pelaporan penjualan untuk kantin STM IK Tidore Mandiri. Metode yang digunakan dalam penelitian metode penelitian deskriptif analisis, yaitu dengan mengumpulkan data-data yang sesungguhnya kemudian dianalisis, disusun, dan diolah untuk mendapatkan gambaran dan kejelasan terkait dengan persoalan yang diselesaikan. Sedangkan metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi adalah metode waterfall, yaitu suatu model pengembangan melalui tahapan analisis, perancangan, pengujian dan pemeliharaan. Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi sistem informasi yang diharapkan dapat membantu dan mempermudah petugas kantin melakukan pembayaran dan pelaporan penjualan ke penanggungjawab kantin STM IK Tidore Mandiri.

Kata Kunci: Sistem, Informasi, Penjualan Dan Pelaporan, Kantin

I. PENDAHULUAN

Kampus STM IK Tidore Mandiri merupakan salah satu perguruan tinggi swasta yang terletak ditengah-tengah Kota Tidore Kepulauan yang berdiri pada tahun 2004, didirikan berdasarkan surat keputusan Menteri Riset Teknologi Pendidikan Tinggi No: 44/D/O/2005, berdirinya Kampus STM IK merupakan wujud kontribusi antara pihak yayan kepada masyarakat melalui penyelenggaraan Pendidikan tinggi, STM IK Tidore Mandiri didirikan dengan senagan yang tinggi yang bis abersain dibidang teknologi pada era digital sekarang ini. Kampus STM IK saat ini memiliki tiga program studi yakni satu prodi Strata Satu (S1) dan dua Prodi Diploma tiga (D3). Kampus ini memiliki beberapa fasilitas penunjang untuk kegiatan mahasiswa diantaranya laboraturiaum, ruang kuliah dan kantin.

Kantin merupakan fasilitas yang sering dikunjungi mahasiswa untuk makan, minum, dan berbelanja hal-hal keperluan lain. Aktifitas ini tidak lepas dari proses transaksi jual beli dengan sistem pembayaran tunai[1]. Proses pembayaran yang terjadi di kantin STM IK Tidore mandiri masih terlihat lambat karena masih menggunakan kalkulator selain itu proses pelaporan ke penanggung jawab kantin masih dilakukan melalui via whatsapp dan sms sehingga sistem tersebut dianggap kurang efektif karena bisa jadi hilangnya whatsapp dan sms sewaktu-waktu. Berdasarkan permasalahan tersebut sehingga proses pembuatan pelaporan pada kantin STM IK

Tidore Mandiri menjadi kurang memadai. Untuk menangani persoalan tersebut dibutuhkan suatu sistem pembayaran dan pelaporan penjualan oleh pihak penanggung jawab kantin. Maka salah satu cara paling efisien adalah dengan memanfaatkan teknologi untuk merancang satu sistem yang memiliki database pembayaran serta pelaporan penjualan untuk kantin STMIK Tidore mandiri.

Berdasarkan permasalahan diatas yang telah dijelaskan diatas, maka dipandang perlu untuk mencari solusi, sehingga masalah tersebut dapat diatasi secara maksimal. Oleh karena itu perlu dibuat suatu aplikasi sistem informasi pembayaran dan pelaporan penjualan pada kantin STMIK Tidore Mandiri yang nanti digunakan oleh pengelola kantin dan penanggungjawab kantin.

II. LANDASAN TEORI

Sistem Informasi

Menurut Stephen A. Moscovice dan Mark G. Simskin: Suatu sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri dari interaksi subsistem yang berusaha untuk mencapai tujuan (goal) yang sama[2].

Menurut John F. Nash dan Martin B. Roberts “Suatu sistem adalah sebagai suatu kumpulan komponen yang berinteraksi membentuk suatu kesatuan dan keutuhan yang kompleks di dalam tingkat tertentu untuk mengejar tujuan yang umum[3].

Menurut Henry C. Lucas, Jr: Informasi adalah kenyataan yang tampak maupun yang tidak tampak yang tersedia untuk mengurangi ketidakpastian tentang beberapa keadaan atau kejadian[4].

Menurut Josep W. Wilkinson: Sistem informasi adalah suatu kerangka kerja dengan mana sumber daya (manusia, komputer) dikoordinasikan untuk mengubah masukan (data) menjadi keluaran (informasi), guna mencapai sasaran perusahaan. Menurut John Burch dan Gary Grudnitski, sistem informasi terdiri dari komponen-komponen yang disebutnya dengan blok bangunan[5].

Pengertian Pembayaran

Pembayaran adalah kewajiban yang harus dibayar sesuai dengan harga atau nilai dari suatu kesepakatan dan biasanya disebut tunggakan, jika tidak dibayar sampai dengan batas akhir atau tanggal jatuh tempo (due date) berakhir[6].

Definisi pelaporan Penjualan

Pelaporan penjualan adalah kumpulan informasi penjualan yang disusun dan diinformasikan sebagai bahan pencatatan dan analisa penjualan[7].

III. METODE PENELITIAN

Adapun metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif analitis, yaitu sebuah metode yang dilakukan dengan cara mengumpulkan data-data yang sebenarnya kemudian dianalisis, disusun dan diolah untuk mendapatkan gambaran dan kejelasan terkait dengan persoalan yang diselesaikan. Sedangkan metode yang digunakan untuk pembuatan aplikasi adalah menggunakan metode *waterfall*, yaitu model pengembangan melalui tahapan analisis, perancangan, pengujian dan pemeliharaan.

Waktu dan Lokasi Penelitian

Waktu pelaksanaan penelitian ini dilakukan mulai bulan Januari 2022 sampai dengan bulan April 2022. Dan berlokasi pada kantin STMIK Tidore Mandiri.

Instrument Penelitian

Instrument atau alat yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari perangkat keras komputer yaitu laptop, dan pembuatan aplikasi menggunakan perangkat lunak yang terdiri dari Bahasa pemrograman PHP dan aplikasi manajemen database MySQL. Sedangkan untuk mengolah data dan pembuatan laporan menggunakan aplikasi Microsoft Office Word Profesional Plus 2019.

Tahapan Penelitian

Secara garis besarnya, tahapan-tahapan penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

1. Analisis Kebutuhan Sistem
2. Rancangan Model Sistem
3. Rancangan Sistem Aplikasi

Analisis Kebutuhan Sistem

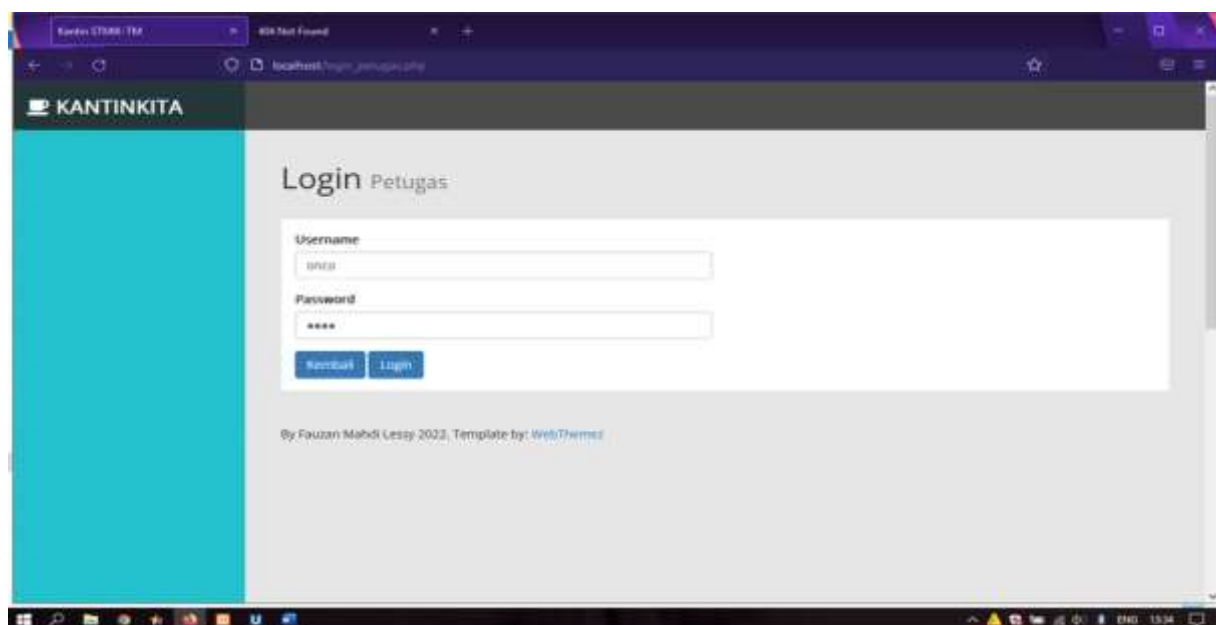
Pada tahap ini dilakukan analisis terhadap kebutuhan sistem dan *use case diagram* serta spesifikasi yang dibutuhkan oleh sistem.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

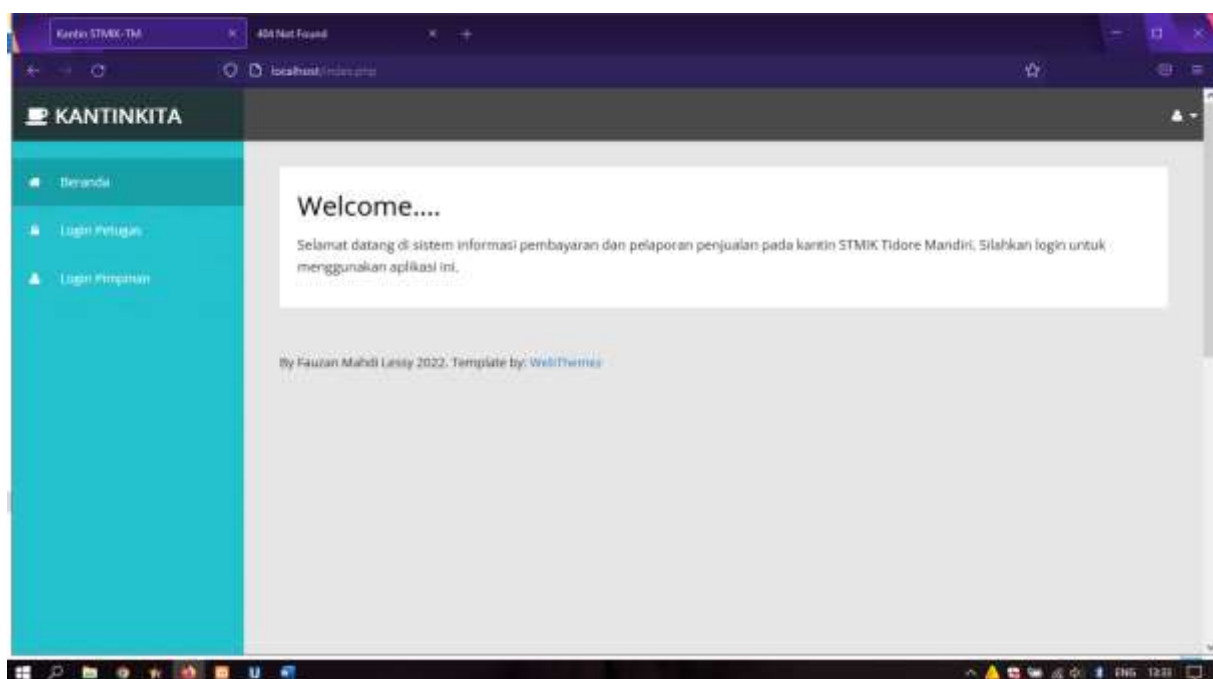
Adapun hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi berbasis web yang dibuat, digunakan untuk memudahkan pihak petugas kantin dalam melakukan proses pembayaran dan pelaporan penjualan yang disampaikan kepada pimpinan dan pembayaran untuk petugas kantin sendiri. Aplikasi ini terdiri dari 2 tampilan, yaitu tampilan aplikasi bagian petugas kantin dan tampilan aplikasi bagian pimpinan kantin.

Tampilan Aplikasi untuk Bagian Petugas Kantin

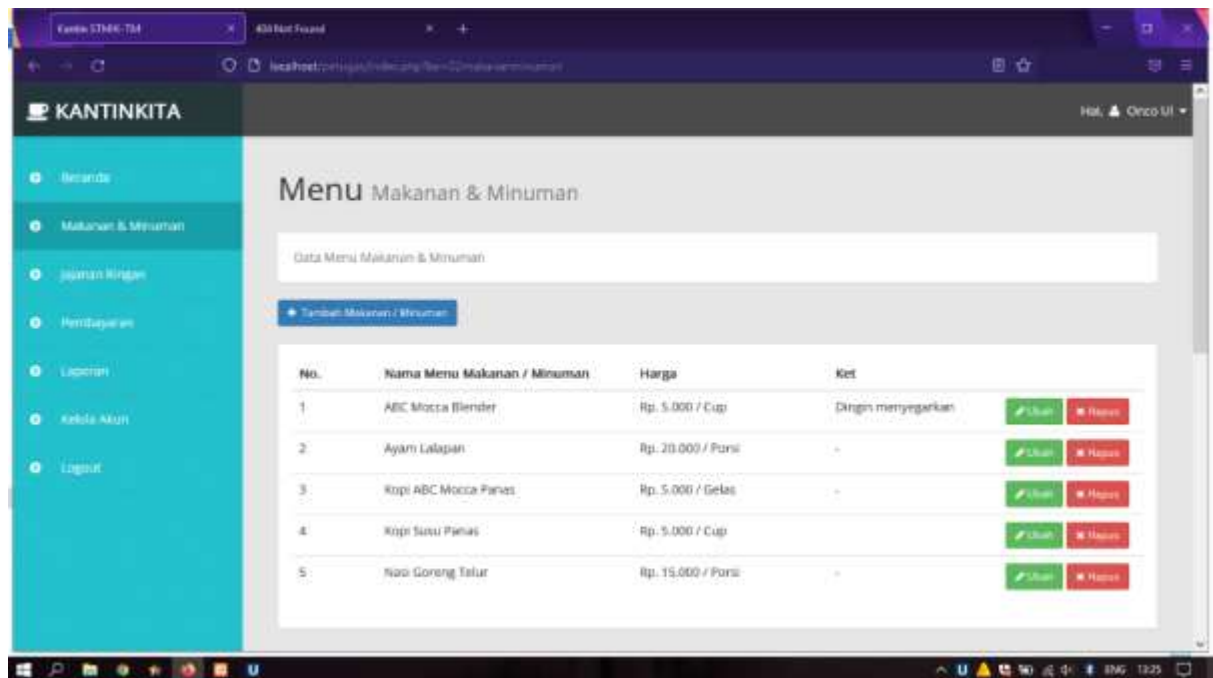
Tampilan aplikasi untuk bagian petugas kantin atau admin mempunyai hak akses penuh dalam mengelola akun sistem informasi dimana didalamnya petugas kantin juga berhak penuh mengelola data makanan & minuman, data jajanan ringan, pembayaran serta laporan akhir kepemimpinan. Tampilan aplikasi untuk bagian petugas kantin dapat dilihat pada gambar berikut



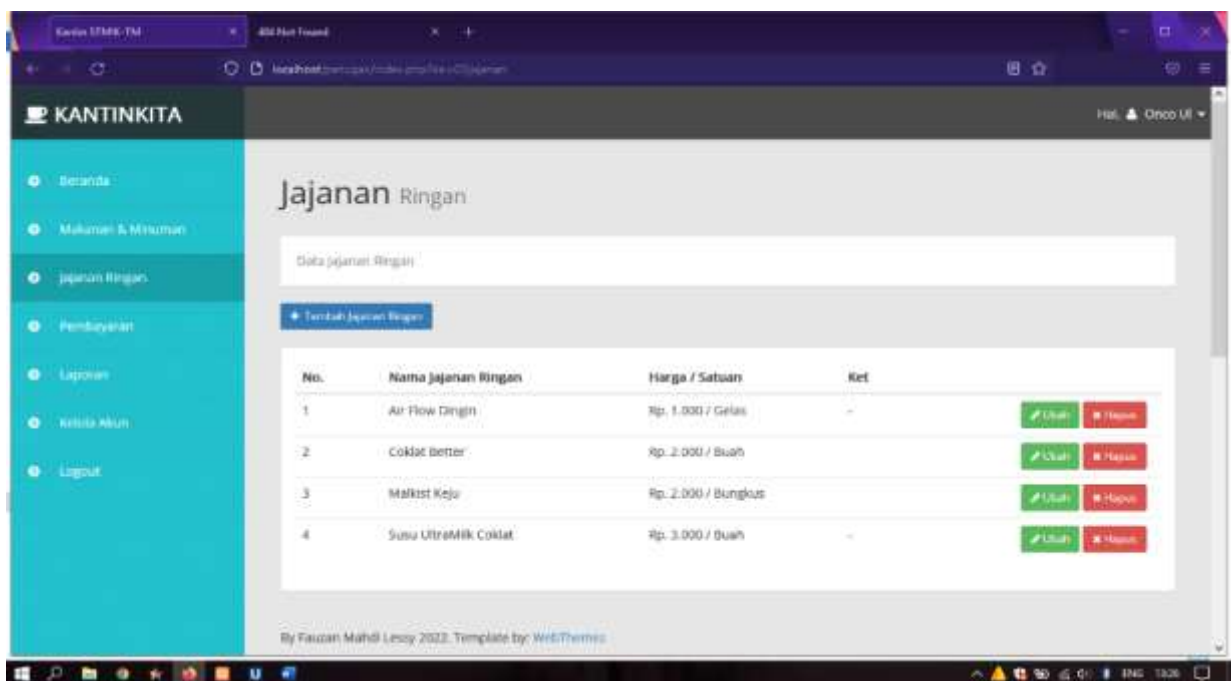
Gambar 1. Tampilan Halaman Login untuk Bagian Petugas Kantin



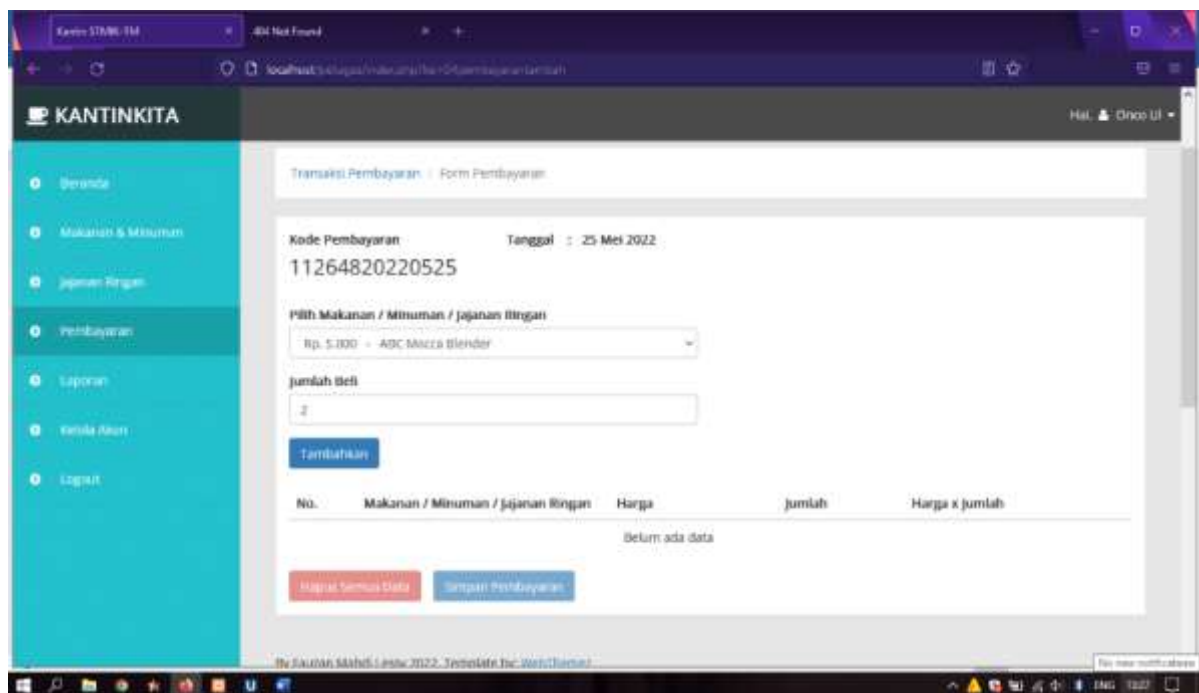
Gambar 2. Tampilan Menu Beranda Kantin



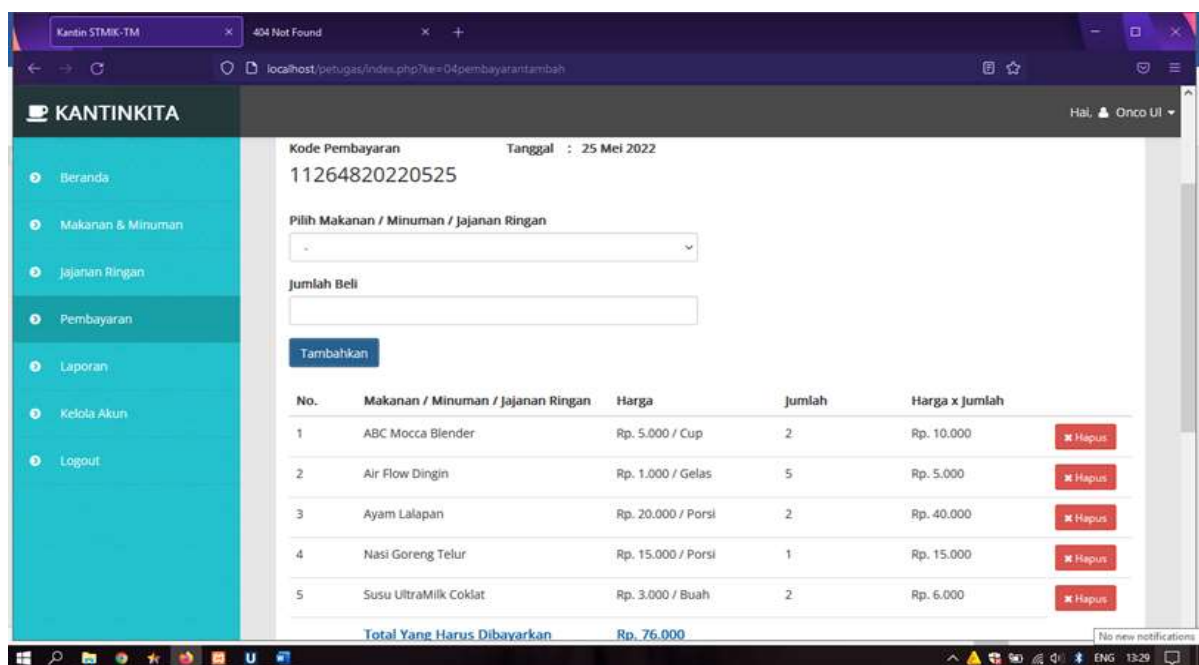
Gambar 3. Tampilan Menu Makanan & Minuman



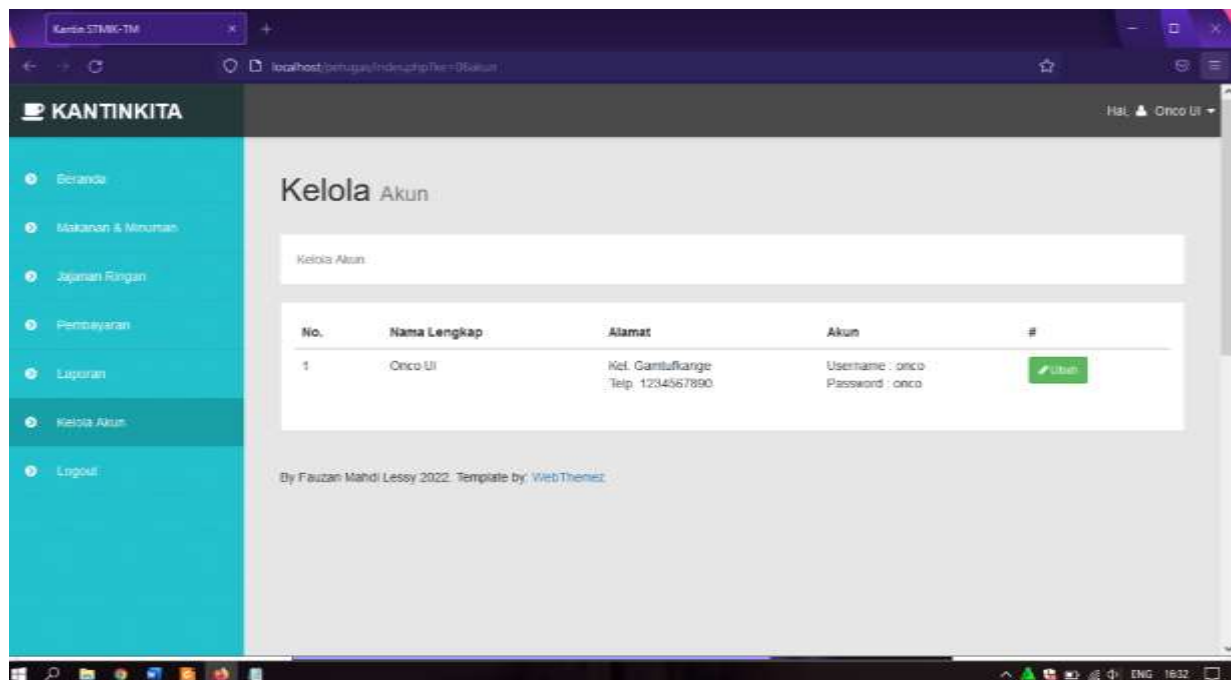
Gambar 4. Tampilan Menu Jajanan Ringan



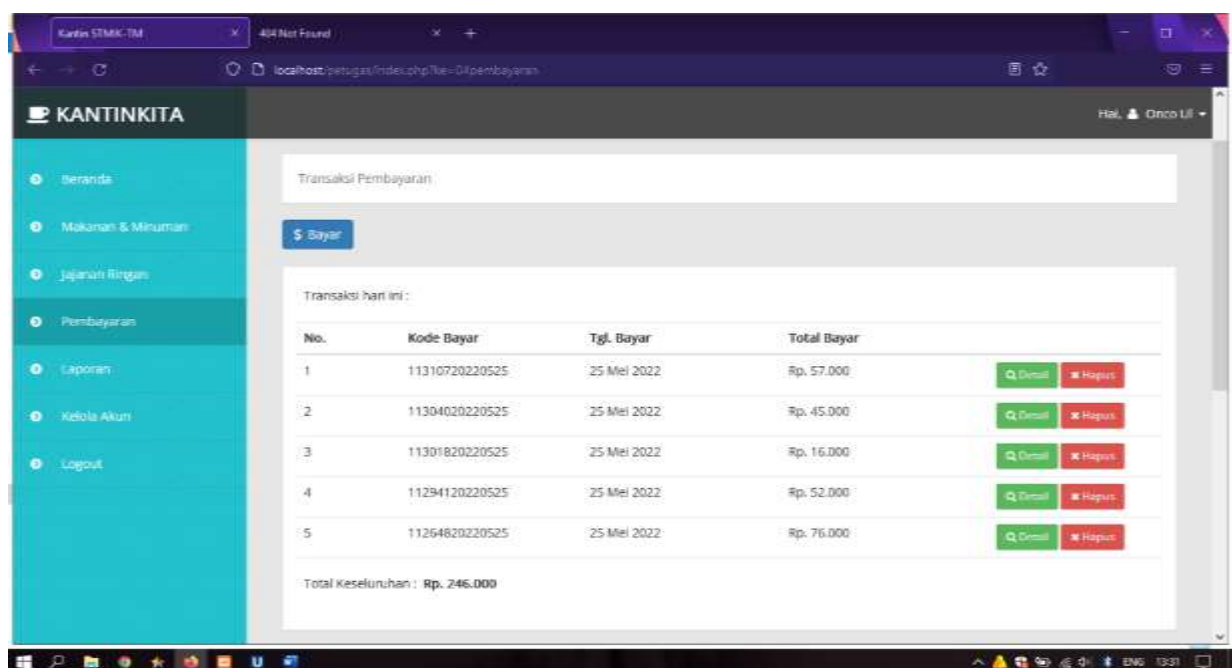
Gambar 5. Tampilan Menu Pembayaran



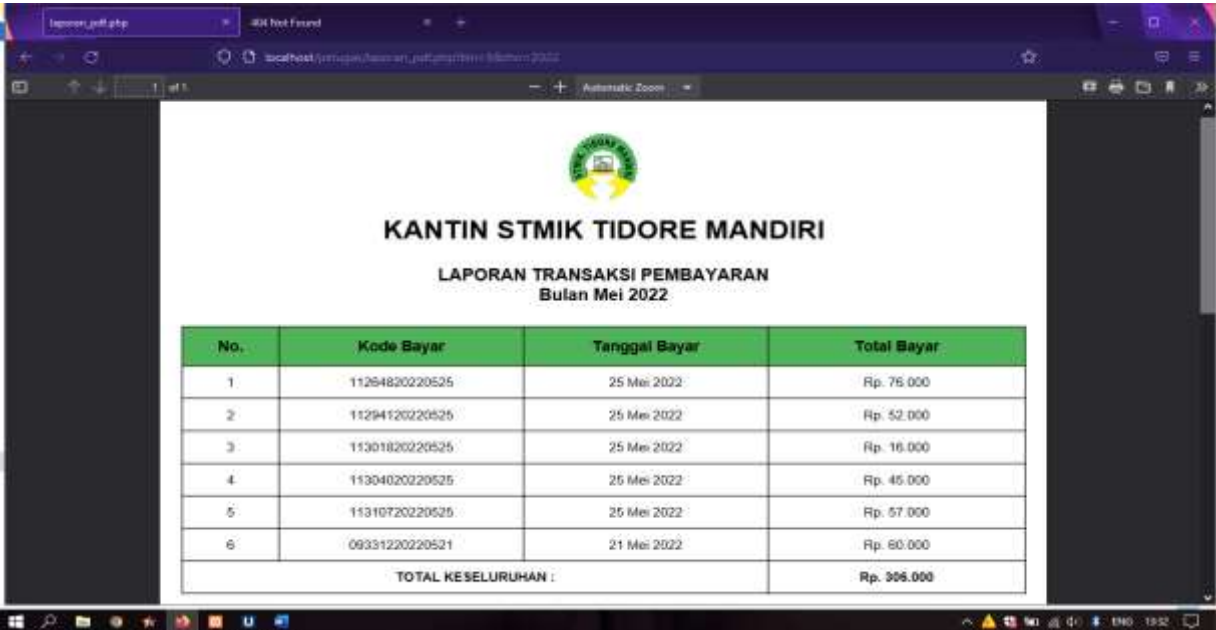
Gambar 6. Tampilan Menu Detail Pembayaran



Gambar 7. Tampilan Menu Kelola Akun



Gambar 8. Tampilan Menu laporan



The screenshot displays a web browser window with the URL `localhost/jurasiap/keuangan/rap_transaksi_pembayaran?BulanMei2022`. The page features a logo at the top center, followed by the title **KANTIN STMIK TIDORE MANDIRI** and the subtitle **LAPORAN TRANSAKSI PEMBAYARAN Bulan Mei 2022**. Below this is a table with the following data:

No.	Kode Bayar	Tanggal Bayar	Total Bayar
1	11264820220525	25 Mei 2022	Rp. 75.000
2	11294120220525	25 Mei 2022	Rp. 52.000
3	11301820220525	25 Mei 2022	Rp. 16.000
4	11304020220525	25 Mei 2022	Rp. 45.000
5	11310720220525	25 Mei 2022	Rp. 57.000
6	09331220220531	21 Mei 2022	Rp. 60.000
TOTAL KESELURUHAN :			Rp. 306.000

Gambar 9. Tampilan Menu Cetak Laporan Transaksi pembayaran

V. KESIMPULAN

Adapun kesimpulan yang dapat diambil dari hasil penelitian adalah aplikasi web pembayaran dan pelaporan penjualan ini dapat dimulai dari tahap awal hingga pembayaran serta pelaporan sehingga mempermudah proses pembayaran bagi pembeli kepada petugas kantin yang sebelumnya hanya bisa menggunakan via whatsapp dan sms. Sistem ini digunakan untuk pembayaran dan pelaporan secara online sehingga petugas kantin tidak perlu mencatat dibuku. Sistem ini juga memiliki fitur untuk mempermudah petugas kantin dalam hal mengakses dan dengan adanya sistem ini siap dipakai oleh petugas kantin untuk menyusun laporan kepada pimpinan dan dinyatakan berhasil.

REFERENSI

- [1] A. Meitri *et al.*, “Sistem Pembayaran Berbasis Web di Kantin Universitas Pertamina,” *Go-Integratif J. Tek. Sist. dan Ind.*, vol. 1, no. 01, pp. 34–52, 2020, doi: 10.35261/gijtsi.v1i01.4157.
- [2] B. A. B. 2018. Ii *et al.*, “02.60.0035 Dewi Mustika Santoso BAB II,” pp. 9–34.
- [3] B. A. B. Ii and L. Teori, “Sistem Informasi Koran Berbasis Web,” *J. Edukasi*, pp. 9–45, 2014.
- [4] T. B. G. Egziabher and S. Edwards, “Landasan Teori Pengujian,” *Africa’s potential Ecol. Intensif. Agric.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2013.
- [5] Laudon, “Pengertian Sistem Informasi,” 2010.
- [6] I. W. K. Kouw *et al.*, vol. 3, no. 1, pp. 30–52, 2020.
- [7] L. Vinet and A. Zhedanov, “Y Balqis Aplikasi Penjualan,” *Y Balqis Apl. Penjualan*, vol. 44, no. 8, pp. 1689–1699, 2011.