

SISTEM INFORMASI REGISTRASI WIRAUUSAHA MAHASISWA PADA STMIK TIDORE MANDIRI

Aisa M. Daud

STMIK Tidore Mandiri
aisa.m.daud@stmik-tm.ac.id

ABSTRAK

Program Kreativitas Mahasiswa-Kewirausahaan (PKM-K) dijadikan sebagai pengembangan kreativitas mahasiswa untuk berwirausaha yang berorientasi pada keuntungan. Di STMIK Tidore Mandiri, dalam beberapa tahun terakhir mengirimkan proposal bantuan wirausaha yang dilakukan oleh mahasiswa dalam bentuk kelompok, akan tetapi dalam penetapan berkas tersebut tidak melakukan suatu proses seleksi yang ketat, bahkan kelompok mana yang memasukan berkas, maka berkas tersebut langsung dikirim ke pusat untuk mengikuti seleksi. Proses seleksi yang tidak ketat menimbulkan banyak masalah dilapangan ketika mereka telah menerima bantuan tersebut. Apalagi minat mahasiswa untuk berwirausaha masih minim, sehingga mengakibatkan kelompok yang mengikuti seleksi berkas tingkat perguruan tinggipun tidak terlalu banyak. Masalah yang menjadi dasar kurang efektifnya mahasiswa menjalankan program tersebut yaitu pada saat pelaksanaan kegiatan PKM-K mahasiswa kurang mengefisienkan waktu, mahasiswa lebih banyak berfokus pada aktivitas akademik kampus dibandingkan menjalankan usaha yang mereka miliki, sehingga perlu adanya pengelolaan administrasi wirausaha mahasiswa STMIK Tidore Mandiri untuk dapat mempermudah Kampus STMIK Tidore Mandiri dalam melakukan pengelolaan administrasi pendaftaran kelompok wirausaha mahasiswa sampai pada tingkat hasil terpilihnya kelompok wirausaha mahasiswa.

Kata kunci: *sistem informasi, wirausaha, mahasiswa*

I. PENDAHULUAN

Program Mahasiswa Wirausaha (PMW) merupakan salah satu program Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi (DIKTI) yang ditujukan kepada seluruh perguruan tinggi negeri dan beberapa perguruan tinggi swasta yang terseleksi. Program Kreativitas Mahasiswa ini memiliki manfaat yang sangat bagus untuk mahasiswa, terutama dalam belajar berwirausaha. Selain orientasi keuntungan program kreativitas mahasiswa kewirausahaan memiliki tujuan yang secara umum adalah Membangun softskill atau karakter wirausaha, Menumbuhkembangkan wirausaha-wirausaha baru yang berpendidikan tinggi dan memiliki pola pikir pencipta lapangan kerja, Mendorong pertumbuhan, perkembangan atau terbentuknya kelembagaan (unit/pusat) pengelola program kewirausahaan di perguruan tinggi, dan Mendorong terbentuknya model pendidikan atau pembelajaran kewirausahaan di perguruan tinggi.

Untuk menumbuhkembangkan jiwa kewirausahaan dan meningkatkan aktivitas kewirausahaan agar para lulusan perguruan tinggi lebih menjadi pencipta lapangan kerja, Kemensitek Dikti telah mengembangkan berbagai kebijakan dan program. Salah satu program yang telah dikembangkan adalah program PKM Kewirausahaan dan Co-op (Cooperative

Education Program) sejak tahun 1998. Kemudian, dengan tujuan untuk membentuk wirausaha melalui pendidikan tinggi, mulai tahun 2003 dikembangkan program Co-op yang memberikan kesempatan belajar bekerja secara terpadu pada UKM. Program Mahasiswa Wirausaha (PMW), sebagai bagian dari strategi pendidikan di Perguruan Tinggi, dimaksudkan untuk memfasilitasi para mahasiswa yang mempunyai minat berwirausaha dan memulai usaha dengan basis ilmu pengetahuan, teknologi dan seni. Fasilitas yang diberikan meliputi pendidikan dan pelatihan kewirausahaan, magang, penyusunan rencana bisnis, dukungan permodalan dan pendampingan usaha.

II. TINJAUAN PUSTAKA

Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dalam laporan-laporan yang diperlukan. (Jogiyanto,2005). Sehingga Sistem informasi adalah kumpulan antara sub-sub system yang saling berhubungan untuk membentuk suatu komponen yang didalamnya mencakup input – proses –output yang berhubungan dengan pengelolaan informasi sehingga berguna bagi pengguna. Informasi yang diterima harus bebas dari kesalahan dan tidak biasa serta mampu menjelaskan tujuannya.

Wirausaha

Wirausaha adalah kemampuan yang dimiliki oleh seseorang untuk melihat dan menilai kesempatan-kesempatan bisnis; mengumpulkan sumber daya-sumber daya yang dibutuhkan untuk mengambil tindakan yang tepat dan mengambil keuntungan dalam rangka meraih sukses. Kewirausahaan pada hakekatnya adalah sifat, ciri dan watak seseorang yang memiliki kemauan dalam mewujudkan gagasan inovatif ke dalam dunia nyata secara kreatif. Adapun yang dimaksudkan dengan seorang Wirausahawan adalah orang-orang yang memiliki kemampuan melihat dan menilai kesempatan-kesempatan bisnis; mengumpulkan sumber daya-sumber daya yang dibutuhkan untuk mengambil tindakan yang tepat, mengambil keuntungan serta memiliki sifat, watak dan kemauan untuk mewujudkan gagasan inovatif ke dalam dunia nyata secara kreatif dalam rangka meraih sukses meningkatkan pendapatan.

Php MySQL

Hypertext Preprocessor atau PHP merupakan bahasa pemrograman script server-side yang didesain untuk pengembangan web. PHP disebut bahasa pemrograman server-side karena diproses pada computer server. Pemrograman PHP merupakan bahasa pemrograman yang dapat digunakan untuk membuat skrip yang lebih interaktif. Skrip ini yang akan diolah dalam web server pemrograman PHP memungkinkan kita membuat situs yang interaktif dan lebih mudah untuk dioperasikan. MySQL merupakan bahasa pemrograman database terbuka yang mana memungkinkan kita untuk membuat, mengubah dan mengakses beberapa database sekaligus dalam server.

Website

Website adalah sebuah kumpulan halaman pada suatu domain di internet yang dibuat dengan tujuan tertentu dan saling berhubungan serta dapat diakses secara luas melalui halaman depan (home page) menggunakan sebuah browser menggunakan [URL](#) website. Website dapat dimiliki oleh individu, organisasi, atau perusahaan. Pada umumnya sebuah website akan menampilkan informasi atau satu topik tertentu, meskipun saat ini banyak website yang menampilkan berbagai informasi dengan topik yang berbeda.

Terdapat 3 unsur yang sangat vital pada website. Tanpa adanya semua unsur ini, website anda tidak akan pernah ditemukan dan diakses oleh pengguna di internet. Ketiga unsur yang dimaksud adalah:

1. **Domain.** Jika website diibaratkan sebagai produk, maka domain adalah merk. Penggunaan domain yang menarik akan membuat orang tertarik untuk memasuki suatu website.
2. **Hosting.** Hosting memiliki peran untuk menyimpan semua database (script, gambar, video, teks dan lain sebagainya) yang diperlukan untuk membentuk suatu website.
3. **Konten.** Konten pada website dapat berupa teks, gambar atau video. Jika dilihat dari konten yang disuguhkan, terdapat beberapa macam website. Misalnya saja, sosial media, website berita, website jual beli atau website yang berisi konten yang berdasarkan minat, bakat serta hobi.

III. METODE PENELITIAN

Adapun metode penelitian Metode yang digunakan dalam perancangan website ini adalah Metode WaterFall, juga sering disebut Metode “classic life cycle”, metode ini menggunakan pendekatan yang sistematis dan sekuensial dalam membangun perangkat lunak yang dimulai pada level sistem dan pengembangan melalui tahapan analisis, perancangan, pengujian dan pemeliharaan.

Waktu dan Lokasi Penelitian

Waktu pelaksanaan penelitian ini dilakukan pada bulan Maret sampai dengan bulan Mei 2019 dan berlokasi di STMIK Tidore Mandiri.

Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan ialah penelitian deskriptif. Dimana peneliti hanya menjelaskan dan menafsirkan data-data kedalam perancangan program yang dibuat dan kemudian peneliti hanya menjelaskan proses pembuatan program sampai pada proses pengujian program dengan hasil-hasil yang telah diuji..

Instrumen Penelitian

Instrumen atau alat yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari perangkat keras komputer yaitu *laptop* dan untuk pembuatan aplikasi menggunakan perangkat lunak yang terdiri dari bahasa pemrograman PHP dan aplikasi manajemen database MySQL. Sedangkan untuk mengolah data dan pembuatan laporan menggunakan aplikasi Microsoft Office.

Tahapan Penelitian

Secara garis besarnya, tahapan-tahapan penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi sistem informasi ini adalah sebagai berikut.

4. Analisis Kebutuhan Sistem.
5. Rancangan Model Sistem.
6. Rancangan Sistem Aplikasi.
7. Implementasi Aplikasi.
8. Evaluasi Hasil Implementasi Aplikasi.

Analisis Kebutuhan Sistem

Pada tahapan ini dilakukan analisis terhadap kebutuhan system dan use case diagram serta spesifikasi yang dibutuhkan oleh system. Fungsi yang dibutuhkan dalam system ini adalah :

1. Fungsi untuk Admin pada Bidang Kemahasiswaan STMIK Tidore Mandiri untuk memproses data registrasi yang di usulkan oleh mahasiswa.
2. Fungsi untuk Mahasiswa untuk melihat informasi dan melakukan registrasi Proposal Wirausaha



Gambar 1. Gambar Use Case Sistem

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dari penelitian ini adalah berupa sebuah aplikasi *Sistem Informasi Registrasi Wirausaha Mahasiswa pada STMIK Tidore Mandiri* yang terdiri dari 2 tampilan yaitu untuk admin Bagian Kemahasiswaan STMIK Tidore Mandiri dan tampilan untuk pengguna/Mahasiswa.

Aplikasi Untuk Admin Bagian Kemahasiswaan

Aplikasi pada Admin Bagian Kemahasiswaan digunakan untuk memproses data registrasi yang di usulkan oleh mahasiswa. Tampilan pada Admin Bagian Kemahasiswaan dapat dilihat pada gambar berikut ini :

The screenshot shows the login interface of the 'Sistem Informasi Pengajuan Proposal Wirausaha Mahasiswa' at STMIK Tidore Mandiri. The header includes the institution's name and address. The main content area features a 'Silahkan Login' section with three input fields: 'Username', 'Password', and 'Level'. Below these fields are three buttons: 'Daftar', 'Batal', and 'Login'. A small note at the bottom explains that users without accounts should click 'Daftar'.

Silahkan Login	
Username	<input type="text"/>
Password	<input type="password"/>
Level	<input type="text"/>

Daftar Batal Login

Bagi mahasiswa yang ingin mengajukan proposal wirausaha dan belum memiliki username dan password, silahkan mendaftar dengan mengklik tombol daftar. Terima kasih.

Gambar 2. Form Login

The screenshot displays the registration form ('Form Pendaftaran') within the same system. It includes fields for 'Nama Lengkap *', 'Alamat *', and 'No. Telp / Hp'. At the bottom, there are 'Kembali', 'Batal', and 'Simpan' buttons. A note indicates that asterisks denote required fields.

Form Pendaftaran	
Nama Lengkap *	<input type="text"/>
Alamat *	<input type="text"/>
No. Telp / Hp	<input type="text"/>

Kembali Batal Simpan

* Harus diisi.

Gambar 3. Form Pendaftaran

The screenshot shows the 'Pendaftaran berhasil.' (Registration successful) confirmation page. It displays the assigned 'Username' (hb67lar), 'Password' (hmp5woq), and 'Level' (Mahasiswa). A 'Login' button is provided at the bottom for the user to proceed.

Pendaftaran berhasil.	
Berikut username dan password anda.	
Username	hb67lar
Password	hmp5woq
Level	Mahasiswa

Silahkan catat dan simpan untuk digunakan pada saat login ke aplikasi. Untuk melakukan login silahkan klik tombol login dibawah ini. Terima kasih.

Login

Gambar 4. Form Hasil Pendaftaran

The screenshot shows the main menu of the 'Sistem Informasi Pengajuan Proposal Wirausaha Mahasiswa' application. The header includes the STMik Tidore Mandiri logo and name, along with the address: 'Alamat: Jln. Sultan Zainal Abidin Syah No. 25, Kelurahan Gamitukange'. A sidebar on the left contains navigation links: Beranda, Data Kelompok, Data Proposal, Status Proposal, and Keluar. The main content area displays the user's name 'aisa' and the role 'Mahasiswa'. A welcome message in Indonesian states: 'Selamat datang diaplikasi pengajuan dan pengelolaan proposal usaha mahasiswa kampus STMik Tidore Mandiri. Aplikasi ini bertujuan untuk memudahkan mahasiswa mengajukan proposal usaha mereka, dan membantu tim verifikator dalam menyeleksi proposal yang ditawarkan mahasiswa. Semoga dengan aplikasi ini diharapkan bisa menjadi alternatif bagi pihak yang membutuhkan. Terima kasih.' The footer indicates it was created by NusaRaja.Com in 2019.

Gambar 5. Form Menu Utama

This screenshot shows the 'Data Kelompok' form. The header and sidebar are identical to the main menu. The main content area is titled 'Data Kelompok' and contains a message: 'Belum ada data'. A blue button labeled 'Tambah Data' is located at the bottom right of the form area. The footer remains the same as in the previous screenshot.

Gambar 6. Form Data Kelompok

This screenshot shows the 'Tambah Data Ketua Kelompok' form. The header and sidebar are consistent with the previous forms. The main content area is titled 'Tambah Data Ketua Kelompok' and features a form with the following fields: NPM (with a dropdown arrow), Nama Lengkap, Jurusan (with a dropdown arrow), Angkatan, Alamat, and No. Telp / HP (with a dropdown arrow). At the bottom right, there are three buttons: 'Kembali', 'Batal', and 'Simpan'. The footer is also consistent with the previous screenshots.

Gambar 7. Form Data Ketua Kelompok

The screenshot shows the 'Tambah Data Anggota Kelompok' form. The header includes the STMIK Tidore Mandiri logo and name, along with the address: 'Alamat: Jln. Sultan Zainal Abidin Syah No. 25, Kelurahan Gamlufkange'. The system title is 'Sistem Informasi Pengajuan Proposal Wirausaha Mahasiswa'. The left sidebar contains navigation options: Beranda, Data Kelompok, Data Proposal, Status Proposal, and Keluar. The main form area has the following fields: NPM (text input), Nama Lengkap (text input), Jurusan (dropdown menu), Angkatan (text input), Alamat (text input), and No. Telp / HP (text input). At the bottom right, there are three buttons: 'Kembali', 'Batal', and 'Simpan'.

Gambar 8. Form Data Anggota Kelompok

The screenshot shows the 'Data Proposal' form. The header and sidebar are identical to Gambar 8. The main content area displays the text 'Data Proposal' and a message box that says 'Proposal belum diupload'. A 'Tambah Data' button is located at the bottom right of the message box. At the bottom of the page, there is a footer that reads 'Created by : NusaRaja.Com @ tahun 2019'.

Gambar 9. Form Data Proposal

The screenshot shows the 'Data Proposal' form with a file upload field. The header and sidebar are identical to the previous screenshots. The main content area displays the text 'Data Proposal' and a form with the following fields: 'Judul Proposal' (text input), 'Pilih File Proposal' (file selection area), and a 'Telusuri...' button. Below the file selection area, there is a message: 'Tidak ada berkas dipilih.'. At the bottom right, there are three buttons: 'Kembali', 'Batal', and 'Simpan'. At the bottom of the page, there is a footer that reads 'Created by : NusaRaja.Com @ tahun 2019'.

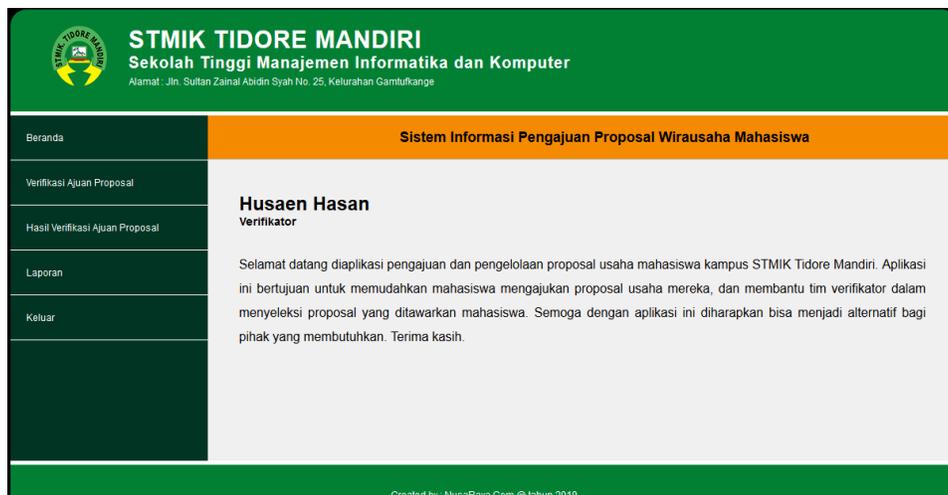
Gambar 10. Form Upload Data Proposal



Gambar 11. Form Status Proposal

Aplikasi untuk Admin

Aplikasi pada Admin digunakan untuk memverifikasi yang berhubungan dengan kegiatan pengajuan proposal wirausaha mahasiswa. Tampilan pada admin dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Gambar 12. Menu Utama Verifikator

The screenshot shows the 'Verifikasi Ajuan Proposal' page. It features a sidebar menu on the left with options: Beranda, Verifikasi Ajuan Proposal, Hasil Verifikasi Ajuan Proposal, Laporan, and Keluar. The main content area is titled 'Verifikasi Ajuan Proposal' and contains a table with the following data:

No.	Tanggal Ajuan	Nama Ketua Kelompok	Judul Proposal	Status	Proses Verifikasi
1	12 Mei 2019	Wily Adams	Proposal Usaha Keripik Daun Kelapa	Diajukan	
2	29 Mei 2019	aisa	dataku	Diajukan	

Created by : NusaRaya.Com @ tahun 2019

Gambar 13. Form Verifikasi Ajuan proposal

The screenshot shows the 'Hasil Verifikasi Ajuan Proposal' page. It features a sidebar menu on the left with options: Beranda, Verifikasi Ajuan Proposal, Hasil Verifikasi Ajuan Proposal, Laporan, and Keluar. The main content area is titled 'Hasil Verifikasi Ajuan Proposal' and contains a table with the following data:

No.	Tanggal Pengajuan	Tanggal Verifikasi	Judul Proposal	Status	Detail
1	12 Mei 2019	12 Mei 2019	Proposal Kerajinan Tangan	Diterima	
2	10 Mei 2019	12 Mei 2019	Proposal Usaha Warnet	Ditolak	

Created by : NusaRaya.Com @ tahun 2019

Gambar 14. Form Hasil Verifikasi Ajuan proposal

The screenshot shows the 'Laporan Pengajuan Proposal Usaha Mahasiswa' page. It features a sidebar menu on the left with options: Beranda, Verifikasi Ajuan Proposal, Hasil Verifikasi Ajuan Proposal, Laporan, and Keluar. The main content area is titled 'Laporan Pengajuan Proposal Usaha Mahasiswa' and contains a form with a dropdown menu for 'Pilih Tahun' set to '2019' and two buttons: 'Batal' and 'Cetak'.

Created by : NusaRaya.Com @ tahun 2019

Gambar 15. Form Laporan Pengajuan Proposal

STMIK TIDORE MANDIRI
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
Alamat : Jln. Sultan Zainal Abidin Syah No. 25, Kel. Gamufuhange

**Laporan Pengajuan Proposal Usaha Mahasiswa
Tahun 2019**

No.	Tanggal Pengajuan	Tanggal Verifikasi	Ketua Kelompok	Judul Proposal	Status
1	12 Mei 2019	12 Mei 2019	Jacky Chan	Proposal Kerajinan Tangan	Diterima
2	10 Mei 2019	12 Mei 2019	Budi Karni	Proposal Usaha Warnet	Ditolak

.....
Verifikator,

(_____)

Gambar 15. Data Laporan Pengajuan Proposal

V. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa aplikasi system informasi ini dapat berjalan dengan baik dan diharapkan dapat memudahkan pengguna/Mahasiswa dalam mencari informasi Hal itu ditunjukkan dengan Antarmuka pemakai (User Interface) dapat menerima informasi dari pengguna (user) dan memberikan informasi kepada pengguna (user) untuk membantu mengarahkan alur penelusuran masalah sampai ditemukan suatu solusi.

REFERENSI:

- [1] Bambang Hartono. 2013. **Sistem Informasi Manajemen berbasis Komputer**. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- [2] Bunafit Nugroho, 2013. **Dasar Pemrograman Web PHP – My SQL dengan Dreamweaver**, Yogyakarta: Gava Media
- [3] Jogiyanto, HM. 2002. **Analisis dan Desain sistem Informasi**. Yogyakarta: Andi
- [4] Miftahul Jannah, Sarwandi, Cyber creative, 2019. **Mahir bahasa Pemrograman PHP**, Jakarta: PT. Elex media Komputindo.
- [5] Yuniar Supardi Ir, 2007. **Pemrograman Database Dengan Java dan MySQL**, Jakarta, PT. Elex Media Komputindo
- [6] Wijaya, Toni. 2007. **Hubungan Adversiti Intelegence dengan Intensi berwirausaha**, Jurnal Manajemen dan Wirausaha, Vol. 9 No 2 september 2007. 117-127